

L1_1.1 Die Sequenz

1

```

1  /* BEFEHLE: kara.
2  *   move() turnRight() turnLeft()
3  *   putLeaf() removeLeaf()
4  *
5  * SENSOREN: kara.
6  *   treeFront() treeLeft() treeRight()
7  *   mushroomFront() onLeaf()
8  */
9
10 kara.move()

```

(L1_1_1_A1_Sequenz.py)

2

Tafelanschrieb / Struktogramm

Aufgabe 2
kara, gehe einen Schritt vorwärts
kara, gehe einen Schritt vorwärts
kara, drehe nach links
kara, gehe einen Schritt vorwärts
kara, gehe einen Schritt vorwärts
kara, gehe einen Schritt vorwärts

(L1_1_1_A2_Sequenz.stg)

Programmcode

```

1  /* BEFEHLE: kara.
2  *   move() turnRight() turnLeft()
3  *   putLeaf() removeLeaf()
4  *
5  * SENSOREN: kara.
6  *   treeFront() treeLeft() treeRight()
7  *   mushroomFront() onLeaf()
8  */
9
10 kara.move()
11 kara.move()
12 kara.turnLeft()
13 kara.move()
14 kara.move()
15 kara.move()

```

(L1_1_1_A2_Sequenz.py)